



3. 認知症を予防するためにボードゲームはどんないい点があると言っていますか。2つ書きなさい。(2 × 2 = 4)

4. ボードゲームの店を作ることで、認知症を予防する他にどんないいことがありましたか。(3)

4. 文章の内容に合っている文に○、合っていない文に×をつけてください。(1 × 4 = 4)

- 1) ( ) 認知症は年々、日本の大きな問題になってきている。
- 2) ( ) 認知症を予防するためには体を動かさないといけない。
- 3) ( ) ボードゲームの店では、お年寄りが頭をつかうためにルールが複雑なゲームを扱っている。
- 4) ( ) デジタルゲームが全盛になると認知症の問題はなくなるだろう。

| 段落 | ことば   | よみかた      | 意味 (いみ)                          |
|----|-------|-----------|----------------------------------|
|    | 認知症   | にんちしょう    | dementia                         |
|    | 予防    | よぼう       | prophylaxis, precaution          |
| 1  | 高齢化社会 | こうれいかしゃかい | aging society                    |
|    | 普段    | ふだん       | every day, usual                 |
|    | お年寄り  | おとしより     | elderly people                   |
| 2  | 気軽    | きがる       | lightheartedness, cracker-barrel |
| 5  | 解決    | かいけつ      | extrication, solution            |



この QR コードにアクセスして、問題の答えを送ってください。